

ПОКАЗАТЕЛЬ АКТИВНОСТИ ИГРОКОВ В ФУТБОЛЕ ПО АВТОМАТИЗИРОВАННОЙ СИСТЕМЕ ПОДСЧЕТОВ «StatPro»

А.П. Саскевич

Районное спортивно–оздоровительное учреждение «Вымпел»

А.М. Дульский, 4 курс

Полесский государственный университет

М.П. Саскевич

Научный руководитель – Е.А. Масловский, д.п.н., профессор

Белорусский государственный университет физической культуры

Научный руководитель – К.Л. Соболевски, к.п.н.

Высшая школа физической культуры и туризма в Белостоке

Актуальность. Такой современный вид спорта, как футбол, характеризуется повышенной двигательной активностью игроков. Основными среди них являются технико–тактические действия (ТТД) с мячом и передвижения по игровому полю.

По предлагаемой системе «StatPro» имеется возможность определения некоторых значимых свойств, которые необходимы в ходе ведения игры. Одним из таких является *количество выполняемых ТТД в минуту*, иными словами *активность игроков*. Данный показатель можно определить, имея результаты общего *количества выполненных ТТД командой или конкретным игроком* в процессе игры и *общее количество сыгранных минут*.

При разделении спортсменов на игровые амплуа, тренер должен понимать и то, что, к примеру, активность центральных защитников – понятие непростое: если мяч достаточное количество времени находится у соперника, то у центральных защитников исследуемой команды, будет преобладать активность в отборах мяча. А если мячом владеет исследуемая команда, то должна быть атакующая активность (игра в пас), направленная на контроль мяча, на развитие атаки. Опираясь на этот факт, происходит соотношение по каждому игроку: *кто набирает активность отборами, а кто передачами* и т.д.

Сравнивая пары игроков по амплуа, тренер получает показательные моменты: у отдельно взятого игрока более–менее похожие цифры по активности: сравнение левого нападающего с правым нападающим; центральных защитников; фланговых полузащитников и т.д.

Цель исследования – апробировать автоматизированную систему подсчета выполнения ТТД с мячом в футболе «StatPro» на примере выявления показателя активности игроков.

Задачи исследования:

1. Провести анализ активности (ТТД в минуту) игроков ФК «Ивацевичи» в сезоне 2016 года.
2. Доказать эффективность применения автоматизированной системы подсчета ТТД в футболе «StatPro».

Методы исследования. Согласно поставленной цели и задачам исследования были использованы следующие методы: анализ и обобщение научно–методической литературы по теме исследования, педагогический эксперимент, педагогическое наблюдение, методы математической статистики.

Организация исследования. В исследовании приняли участие 30 футболистов любительского уровня ФК «Ивацевичи» в возрасте от 17 до 35 лет, которые тренировались по специально разра-

ботанной программе. Педагогическое исследование проходило в течение 6 месяцев в период с мая, по октябрь 2016 года.

В процессе тренировочных занятий, который проходили 5 раз в неделю, основной упор делался на технико–тактические построения в игре команды. В начале недели преимущество отдавалось общей физической подготовке (кросс), далее – технико–тактической в сочетании с ОФП. Каждая игра ФК «Ивацевичи» (тренировочная или официальная), их видеозаписи подвергались статистической обработке по автоматизированной программе статистического анализа матча «StatPro».

Результаты исследования и их обсуждение. При статистическом анализе видеозаписей матчей устанавливались взаимодействия игроков, проблемные и сильные зоны команды на игровом поле, которое разделялось на 14 игровых зон и каждой зоне соответствует свой уровень выполнения ТТД в игре.

Определялось количество выполняемых действий в минуту юными спортсменами, иными словами – активность игроков, которая является одним из основных показателей. Согласно результатам автоматизированной системы подсчета ТТД «StatPro» установлено, что активность игроков в различные периоды игрового сезона наблюдается различной (рисунок 1 и рисунок 2).

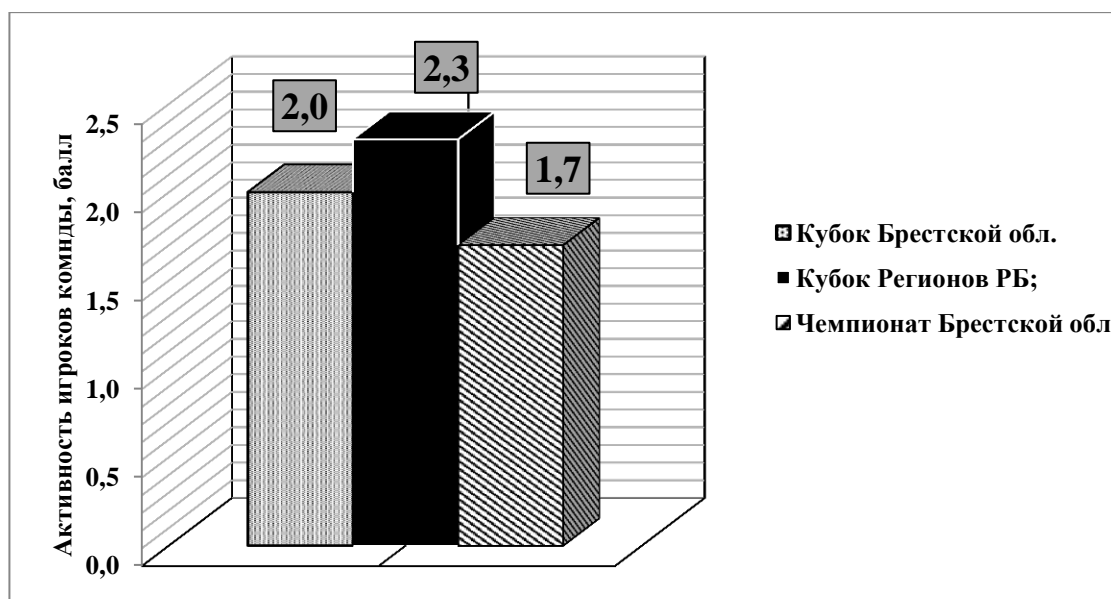


Рисунок 1 – Среднестатистическая активность игроков ФК «Ивацевичи» по каждому турниру на протяжении игрового сезона 2016 года по системе подсчетов «StatPro»

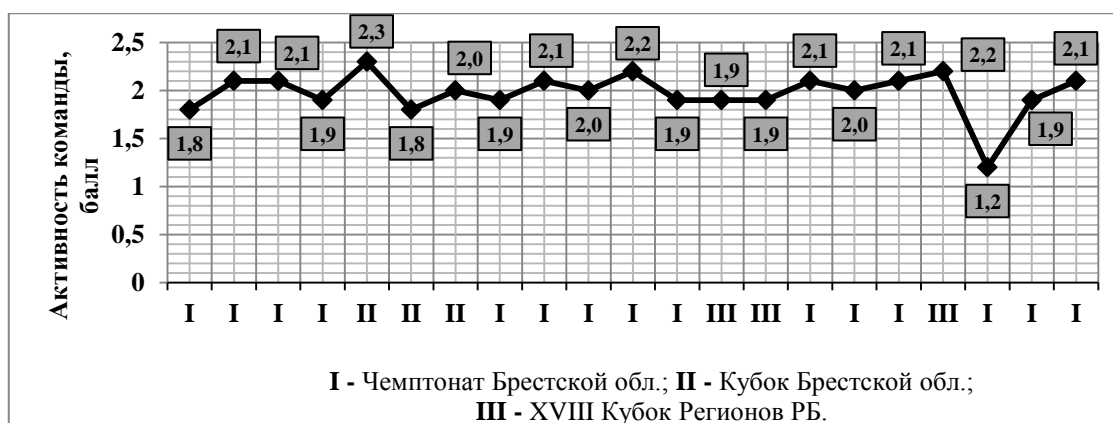


Рисунок 2 – Активность игроков ФК «Ивацевичи» на протяжении игрового сезона 2016 года (21 матч) по системе подсчетов «StatPro»

Полученные результаты статистической обработки свидетельствуют о равномерном увеличении активности игроков в матче и поддержании её на стабильном уровне, на протяжении всего игрового сезона. Показатели активности снизились к концу сезона и только в одном полуфиналь-

ном матче чемпионата Брестской области (ФК «Ольшаны» – ФК «Ивацевичи» (3–1)), который состоялся в аг.Ольшаны (Столинский район) сразу же на следующий день после финального матча Кубка Регионов Республики Беларусь, который состоялся в г.Минске, после чего организм игроков не был восстановлен ни психологически, ни, тем более, физически.

Анализируемая команда за игровой сезон 2016 года провела 21 официальную игру на любительском уровне. Из них – 7 игр в Кубке Брестской области по футболу среди любительских команд и Кубке Регионов Республики Беларусь, в которых стала победителем областного этапа и серебряным призером в Республике. Оставшиеся 14 матчей, ФК «Ивацевичи» сыграли в чемпионате Брестской области по футболу среди любительских команд 2016 года, в котором, по итогам футбольного сезона команда стала бронзовым призером.

Заключение (выводы). От количества выполняемых ТТД в минуту игроками зависит игровой процесс, а так же преимущество во время матча, тем самым происходит управление командой соперника.

Предложенная система подсчётов выполнения ТТД с мячом «StatPro» способствует совершеннью меньшего количества ошибок в игровой деятельности посредством активности игроков во время игры на футбольном поле, и выводит футболистов на более обдуманые действия во время матча, и, тем самым, повышения уровня игровой деятельности, а так же класс футболиста.