

О ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ RING

А.О. Гуцев

*Научный руководитель – Ю.М. Вишняков, к.т.н., доцент
Полесский государственный университет*

Появление нового языка программирования – дело обычное. Немногие из них привлекают внимание программистов, еще меньше становятся широко используемыми. Наше внимание привлек относительно молодой язык программирования Ring, который в скором времени может стать достойным приемником языка программирования Pascal.

Ring – универсальный динамический язык программирования. Он может быть встроен в C/C++ проекты, расширен с помощью C/C++ кода и/или использоваться в качестве автономного языка [1]. Поддерживаемые парадигмы программирования: процедурное, объектно-ориентированное, функциональное, декларативное программирование. Язык прост в освоении, небольшой по размеру, гибок, позволяет создавать быстрые в исполнении программы. Первая версия языка выпущена 25 января 2016 года.

Язык является переносным (для Windows, Linux, MacOS, Android и т.д.) и может быть использован для создания консольных, GUI, Интернет, игр и мобильных приложений. Он предназначен для повышения производительности и разработки высококачественных решений, которые могут в будущем масштабироваться.

При создании языка преследовались следующие цели:

- создание универсальных приложений;
- производительность и разработка высококачественных решений;
- возможность встраивания его в проекты C/C++;
- простота, позволяющая использовать в образовании и внедрении концепций компилятора / виртуальной машины;
- возможность использовать его для создания специфичных библиотек, фреймворков и инструментов;
- практичность, позволяющая создавать следующие версии программного обеспечения по технологии программирования без кодирования.

В ходе исследования языка программирования Ring были проведено несколько сравнительных испытаний. Сравнения происходили на одинаковых задачах, реализованных на языках программирования C# и Ring, при этом оценивалось время, затраченное на выполнение каждой из них.

В первом тесте сравнивалось время вычисления простых математических функций (квадратный корень, логарифм). Программа на Ring выполнялась примерно в 5 раз медленнее по сравнению с аналогичной на C#. Однако вычисление довольно сложного математического выражения быстрее выполнялось программой на языке Ring.

Полученные результаты еще требуют осмысления и проведения дальнейших исследований. Тем не менее предварительно можно сделать вывод, что данный язык программирования имеет хорошие шансы стать популярным в ближайшем будущем несмотря на имеющиеся недостатки. Он имеет перспективы для обучения новичков в сфере программирования, однако могут заинтересоваться и профессиональные программисты.

Список использованных источников

1. Кольцо (язык программирования) – Ring [Электронный ресурс]. – Режим доступа: [https://ru.qwe.wiki/wiki/Ring_\(programming_language\)](https://ru.qwe.wiki/wiki/Ring_(programming_language)). – Дата доступа: 15.03.2020.