

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ FIGMA ДЛЯ РАЗРАБОТКИ ВЕБ-ДИЗАЙНА СОВРЕМЕННЫХ ПРОЕКТОВ

Кацер Анастасия Викторовна, магистр, ассистент кафедры ИТиИС

Полесский государственный университет

Katser Anastasiya, master, assistant of the department of IT and IS,
Polessky State University, kacera.a@polessu.by

Аннотация. В статье рассматривается использование графического редактора Figma для разработки веб-дизайна современных проектов. Описываются преимущества и недостатки этого инструмента, а также его универсальность и популярность среди дизайнеров и разработчиков.

Ключевые слова: Figma, веб-дизайн, макет, интерфейс, дизайн, разработка, векторные изображения, экспорт, сообщество дизайнеров.

В современном мире веб-дизайн играет ключевую роль в создании привлекательного и функционального пользовательского опыта. С развитием технологий и появлением новых инструментов для веб-разработчиков, дизайнеры сталкиваются с необходимостью выбора наиболее подхо-

дящего инструмента для создания качественного веб-дизайна. Одним из таких инструментов является Figma, который становится все более популярным среди дизайнеров и разработчиков.

Что такое Figma?

Figma – это графический редактор, который позволяет создавать векторные изображения, макеты веб-сайтов, интерфейсов, мобильных приложений и других проектов. Он обладает широким набором функций, которые делают его удобным и эффективным инструментом для дизайнеров и разработчиков. Figma позволяет создавать профессиональные макеты, которые можно легко экспортировать в различные форматы, такие как HTML, CSS, SVG и другие [1].

Преимущества использования Figma:

1. Простота использования:

Figma имеет интуитивно понятный интерфейс, который позволяет дизайнерам быстро создавать макеты и вносить изменения. Это делает его идеальным инструментом для начинающих дизайнеров, которые только начинают свой путь в веб-дизайне.

2. Универсальность:

Figma может использоваться для создания различных проектов, таких как веб-сайты, приложения, логотипы, баннеры и другие. Это делает его универсальным инструментом, который может быть использован в различных областях дизайна.

3. Высокая точность:

Figma позволяет дизайнерам создавать макеты с высокой точностью, что важно для создания профессиональных проектов. Это особенно полезно при создании макетов для веб-сайтов и приложений, где требуется точное соответствие дизайна и кода.

4. Совместимость с другими инструментами:

Figma поддерживает экспорт макетов в различные форматы, что позволяет интегрировать их с другими инструментами для веб-разработки. Это упрощает процесс создания веб-сайтов и приложений.

5. Сообщество и поддержка:

Figma имеет активное сообщество дизайнеров, которые делятся своими знаниями и опытом. Это позволяет дизайнерам получать поддержку и советы от опытных коллег [2].

6. Масштабируемость:

Figma позволяет масштабировать элементы дизайна без потери качества. Это особенно полезно при создании макетов для мобильных устройств.

7. Возможность совместной работы:

Figma предоставляет возможность совместной работы над проектами. Это позволяет нескольким дизайнерам работать над одним макетом одновременно.

8. Безопасность данных:

Figma обеспечивает безопасность данных пользователей. Это важно для защиты конфиденциальной информации клиентов.

9. Регулярные обновления:

Figma регулярно выпускает обновления, которые добавляют новые функции и улучшают существующие. Это позволяет дизайнерам использовать самые последние технологии и методы работы.

Помимо Figma, существуют и другие популярные программы для дизайна интерфейсов, наиболее популярны такие инструменты как Adobe XD, Sketch, и InVision.

Adobe XD является программным обеспечением для проектирования и прототипирования, разработанный компанией Adobe. Он обладает широким набором инструментов для создания интерактивных прототипов, а также интеграцией с другими продуктами Adobe, что делает его популярным выбором среди дизайнеров.

Sketch – это популярное приложение для дизайна интерфейсов, изначально доступное только для macOS, что имеет свои ограничения в использовании другими системами, такими как Windows и Linux. Sketch имеет более сложный и запутанный интерфейс, что может затруднить его освоение. Также инструмент является платным, что может быть препятствием для некоторых специалистов.

InVision – это сервис для прототипирования и совместной работы над дизайном, который позволяет создавать интерактивные прототипы, тестировать пользовательский опыт и получать об-

ратную связь от заказчиков и команды. Но имеет все же ограниченные возможности и больше подходит для несложных статических макетов, а также имеет свои ограничения в командной работе над проектами.

Каждая из них имеет свои особенности и преимущества, но Figma все больше выходит на первый план благодаря своей возможности удобной совместной работы нескольких дизайнеров и разработчиков одновременно, а также функциональности прототипирования.

Однако, как и любой другой инструмент, Figma имеет свои недостатки.

К таким недостаткам можно отнести использования Figma:

1. Офлайн-режим:

Figma требует постоянного доступа к интернету, что может создать проблемы при работе в местах с плохим подключением или просто без интернета.

2. Стоимость:

Figma является коммерческим продуктом, и его использование может быть дорогостоящим для начинающих дизайнеров. Однако существуют бесплатные версии Figma, которые позволяют дизайнерам оценить преимущества этого инструмента.

3. Сложность изучения:

Figma имеет множество функций и возможностей, которые могут быть сложными для начинающих дизайнеров и требуют времени для освоения. Однако существует множество ресурсов и курсов, которые помогают дизайнерам изучить Figma и использовать его в своих проектах.

4. Зависимость от Figma:

Figma становится всё более популярным инструментом, и многие дизайнеры и разработчики начинают полагаться на него в своей работе. Это может создать зависимость от Figma и затруднить переход на другие инструменты в будущем.

5. Ограничения экспорта:

хотя Figma поддерживает экспорт макетов в различные форматы, некоторые функции и элементы могут не экспортироваться корректно. Это может потребовать дополнительных усилий и времени для доработки макетов перед экспортом.

Несмотря на некоторые недостатки, Figma остаётся мощным инструментом для веб-дизайна. Он позволяет создавать профессиональные макеты с высокой точностью и совместимостью с другими инструментами. Figma также имеет активное сообщество дизайнеров, которые делятся своими знаниями и опытом.

При выборе инструмента для веб-дизайна важно учитывать свои потребности и бюджет. Figma может быть отличным выбором для дизайнеров, которые ищут универсальный инструмент с широким набором функций и возможностей. Однако начинающим дизайнерам может потребоваться время, чтобы изучить все функции Figma и использовать его в своих проектах.

В целом, использование Figma для разработки веб-дизайна современных проектов может быть эффективным решением. Он позволяет создавать качественные макеты, которые можно легко интегрировать с другими инструментами для веб-разработки. Figma также имеет активное сообщество дизайнеров, которое помогает новичкам в изучении этого инструмента.

Однако, как и любой другой инструмент, Figma имеет свои недостатки. Стоимость использования может быть высокой для начинающих дизайнеров, а сложность изучения может потребовать времени и усилий. Кроме того, зависимость от Figma может создать проблемы при переходе на другие инструменты в будущем. Тем не менее, преимущества Figma делают его популярным выбором среди дизайнеров и разработчиков.

Несмотря на некоторые недостатки, Figma остается одним из лучших инструментов для дизайнеров интерфейсов благодаря своей универсальности и мощным возможностям.

Список использованных источников

1. Figma: инструмент для совместного проектирования интерфейсов – [Электронный ресурс] Режим доступа: <https://www.figma.com/> – Дата доступа: 13.04.2024.

2. Figma Community Forum – [Электронный ресурс] Режим доступа: <https://www.figma.com/community/> – Дата доступа: 14.04.2024.