

ВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ FLEX-ТЕХНОЛОГИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ РЕАЛИЗАЦИИ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ

Лойкевич А.Ф., магистрант,

Марковская Н.В., к.физ.-мат.н., доцент,

УО «Гродненский государственный университет имени Янки Купалы»

Необходимо сказать, что применение современных информационных технологий в бизнесе не ограничивается созданием Web-сайта или электронного каталога с возможностью заказа, а подразумевает использование технологий и накопленного опыта для глубинной перестройки способов ведения деловых операций при помощи Интернет и сопутствующих сетевых компьютерных технологий.

С этой точки зрения рассмотрение и изучение новых технологий играет немаловажную роль в эффективной организации производства и процессов электронной коммерции.

Данная работа посвящена возможностям Flex-технологии с точки зрения технических условий разработки веб-приложений для электронной коммерции.

Flex-технология – это родственная Flash-технология, основанная на описании интерфейса приложения (обработчиков событий, связи источников данных с объектами и т.п.) с помощью диалекта XML – MXML. Flex-приложение может компилироваться на сервере, а может – из IDE (начиная с Flex 2), как и во Flash-технологии, результатом является файл формата swf, исполняемый Flash Player.

С помощью Flex-технологии можно создавать веб-приложения с применением Flash или Ajax технологий. Среда Flex специально предназначена для создания интерактивных интерфейсов и использованием скриптов JavaScript.

Flex-технология тесно связана с Flash’ем, отсюда вытекает ее главный минус: чтобы увидеть Flex-приложение в браузере должен быть установлен Flash Player. Плюсов же немало. Постараюсь подробно описать их ниже.

Что касается быстроты разработки пользовательского интерфейса, стоит сказать, что система Flex Builder 2 IDE построена на базе Eclipse с визуальным редактором компонентов. Это дает возможность быстро набросать готовые компоненты так, как нужно и отдельно написать для них код.

Набор компонентов пользовательского интерфейса достаточной большой: деревья, табуляторы, формы, списки с горизонтальным раскрытием и т.д. Причем, например списки уже имеют возможность менять местами столбцы и встроенную логику сортировки.

Теперь что касается технических возможностей. Так как Flex основана на Flash-технологии можно забыть про HTML, проблемы отображения под разными браузерами и т.д. Например, при перетаскивании компонентов можно сразу задавать им ширину, позицию и выравнивание. Вместе со встроенной координатной сеткой и smart-выравниванием это дает возможность, даже не говоря о том, сделать расположение компонентов очень аккуратным, всего за пару движений мышки и ввода значений.

Большой плюс для дизайнера во Flex является CSS-подобное описание стилей для приложения. То есть, подключая свой CSS-стиль, можно достаточно сильно изменить отображение компонентов.

Приведу пример части CSS файла для Flex:

```
ComboBox {
  cornerRadius: 0;
  fillAlphas: 1.0, 1.0;
  fillColors: #FFFFFF, #FF0000;
}
DataGrid {
  headerColors: #FFFFFF, #FF0000;
  alternatingItemColors: #FFFFFF, #FF0000;
  horizontalGridLines: true;
  horizontalGridLineColor: #CCCCCC;
  rollOverColor: #DDDDDD;
  selectionColor: #BBBBBB;
}
```

Из примера видно, что можно задавать цвета заливок, прозрачности, закругления углов и тому подобное через стили.

Атрибут fillColors: #FFFFFF, #FF0000; – это заливка градиентом, причем градиент можно задавать не только фону, но и границам компонентов. Кроме того, градиенту можно задать и прозрачность с помощью атрибута fillAlphas.

Таким образом, Flex-технология представляет большие возможности для технической реализации web-приложений, а также простоту и скорость их разработки. Это является одним из важнейших качеств, позволяющих повысить эффективность организации производства и процессов электронной коммерции.